

1.1.1: Mode d'accès original

| <i>Explication</i> | <i>Nombre de valeur(s)</i> | <i>Ordre</i> | <i>Valeurs admises</i> | <i>Type de données</i> |
|--|----------------------------|--------------|-----------------------------------|------------------------|
| Le mode d'accès par lequel le contenu intellectuel de la ressource est communiqué, en ne tenant compte d'aucune adaptation | 0 ou 1 | Non spécifié | auditif, tactile, textuel, visuel | Vocabulaire |
| Cet élément est utilisé pour indiquer quel mode sensoriel doit obligatoirement être utilisé pour accéder au contenu de la ressource de référence (la ressource originale). | | | | |

Valeurs admises

Indique quel mode sensoriel doit obligatoirement être utilisé pour accéder à la ressource originale, qui n'a subi aucune adaptation. Choisir une des valeurs suivantes :

Auditif – perçu par l'humain par le sens de l'ouïe ou l'équivalent

Tactile – perçu par l'humain par le sens du toucher ou l'équivalent

Textuel – perçu par l'accès à ou la transformation d'une chaîne de caractères ou de texte

Visuel – perçu par l'humain par le sens de la vue ou l'équivalent

Notez qu'il est prévu que l'item suivant soit ajouté au vocabulaire contrôlé dans la prochaine documentation ISO

Olfactif- perçu par l'humain par le sens de l'odorat ou l'équivalent

Exemple

Mode d'accès original :
Auditif

Exemple XML

```
<accmd:originalaccessmode>auditif</accmd:originalaccessmode>
```