

1.13.2 Mode d'accès original

<i>Explication</i>	<i>Nombre de valeur(s)</i>	<i>Ordre</i>	<i>Valeurs admises</i>	<i>Type de données</i>
Le mode d'accès par lequel le contenu intellectuel de la ressource est communiqué, en excluant toute adaptation.	0 ou 1	Non spécifié	auditif, tactile, textuel, visuel	Vocabulaire
Cet élément a pour objectif d'indiquer quel sens humain ou capacités cognitives sont requises par l'utilisateur pour traiter le contenu intellectuel de la ressource. Cet élément diffère du mode d'accès original de 1.1.1 en étant intégré dans la déclaration d'adaptation, cet élément se réfère spécifiquement à la ressource originale, non adaptée et non pas la ressource décrite. Il indique le mode d'accès de la ressource originale qui est adaptée par cette ressource décrite. Par exemple, si la ressource décrite est un sous-titre pour une vidéo, cet élément serait employé pour indiquer que le mode d'accès original qui a été adapté est la composante audio de la vidéo originale.				

Valeurs recommandées

Indique quel sens est nécessaire pour accéder à la ressource originale, non adaptée.

Choisir une parmi les suivantes :

Auditif – perçu par l'humain par le sens de l'audition ou son équivalent.

Tactile – perçu par l'humain par le sens du toucher ou son équivalent.

Textuel – perçu en accédant à ou par la transformation de chaînes de caractères ou de texte.

Visuel – perçu par l'humain par le sens de la vue ou son équivalent.

Notez qu'il est attendu que l'item de vocabulaire suivant soit ajouté au vocabulaire contrôlé dans la prochaine documentation ISO :

Olfactif – perçu par l'humain par le sens de l'odorat ou son équivalent.

Exemple

Type d'adaptation:
Auditif

Exemple XML

```
<accmd:originalaccessmode>auditif</accmd:originalaccessmode>
```